1. **Elabore una tabla comparativa de todos los tipos de prueba abarcados en el capítulo, incluyendo el tipo de errores al cual se enfoca, un grado de dificultad de aplicación según considere, del 1 al 5 (1 = menos difícil) y 2 posibles inconvenientes para aplicarla.**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **PRUEBA** | | **TIPO DE ERRORES** | **GRADO DE DIFICULTAD** | **INCONVENIENTES** |
| **CAJA BLANCA** | * Errores lógicos * Errores tipográficos | | 4 | * En un software muy amplio, requeriría muchos recursos * Requieren de mucho tiempo |
| **CAMINO BÁSICO** | * Errores de ejecución de sentencias | | 3 | * En un software amplio, se deberían realizar una cantidad inmensa de casos de prueba. * Podría crear duplicidad de procesos |
| **ESTRUCTURA DE CONTROL** | * Errores en las condiciones | | 4 | * Nos asegura que hace bien lo que hace, pero no que hace lo que necesitamos. * Solo puede ser implementado una vez |
| **CAJA NEGRA** | * Funciones incorrectas o ausentes * Errores de interfaz * Errores de rendimiento * Errores de estructura de datos o acceso a BD * Errores de inicialización | | 3 | * Si no se poseen datos suficientes, no son muy eficientes. * La información debe ser coherente y correcta |
| **ENTORNOS PERSONALIZADOS** | * Errores en la interfaz * Errores de arquitectura | | 5 | * No se identifican errores en la codificación y lógica del software |